

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
LEMBAR PENGESAHAN SIDANG TUGAS AKHIR	iii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penelitian.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 N-Tier	6
2.2 Pengertian Aplikasi	20
2.3 Pengertian Pemesanan	20
2.4 Pengertian Makanan	20
2.5 Pengertian Minuman	22
2.6 Pengertian Android.....	23
2.7 Android Development Tools	28
2.8 Android SDK.....	28
2.9 Eclipse Android Development Tools.....	29
2.10 Java.....	30
2.11 XML.....	31

2.12 PHP	31
2.13 Unified Modeling Language	31
2.14 Extreme Programming.....	40
2.15 Analisis SWOT.....	42
BAB III GAMBARAN UMUM.....	44
3.1 Proses Bisnis Yang Berjalan.....	44
3.2 Kerangka Pemikiran	45
3.3 Tugas Dan Tanggung Jawab.....	48
3.4 Analisis Dan Perancangan	50
3.5 Hardware Dan Software	53
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	55
4.1 Implementasi Sistem	55
4.1.1 Use Case Diagram	55
4.1.2 Activity Diagram	58
4.1.3 Sequence Diagram	63
4.1.4 State Machine	64
4.1.5 Deployment Diagram	64
4.1.6 Class Diagram	65
4.1.7 Component Diagram.....	66
4.2 Desain GUI.....	67
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	76
5.1 Kesimpulan.....	76
5.2 Saran.....	76

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP